

## **REGULAMIN KONKURSU UKŁADANIA KOSTKI RUBIKA „II Amatorski Turniej Speedcubingu”**

### **Postanowienia ogólne:**

1. Konkurs organizowany jest przez Urząd Miasta Ciechanów – Park Nauki Torus.
2. Konkurs skierowany jest do wszystkich zainteresowanych, którzy amatorsko układają kostkę Rubika tzn. nie są klasyfikowani na pierwszych 100 miejscach w Polsce w rankingu World Cube Association. W zależności od osób zgłoszonych przewiduje się podział na trzy kategorie wiekowe do 12 lat oraz od 13 do 18 lat oraz powyżej 18 lat. Liczy się rok urodzenia.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany kategorii wiekowych w odniesieniu do ilości zgłoszeń z poszczególnych kategorii.
4. W konkursie może wziąć udział każdy, kto posiada umiejętność układania Kostki Rubika 3x3x3.

### **Cele:**

1. Rozwijanie zainteresowań, zdolności matematycznych oraz sprawności intelektualnej i manualnej dzieci oraz osób dorosłych.
2. Rozwijanie logicznego myślenia, poznawanie algorytmów i zdolności zapamiętywania.
3. Stwarzanie osobom układającym kostkę Rubika możliwości współzawodnictwa.

### **Organizacja:**

1. Konkurs odbędzie się w **Parku Nauki Torus ul. Płocka 34 w Ciechanowie** w dniu **26 kwietnia 2025 r.** Rejestracja uczestników zaczyna się o godz. 11.00, eliminacje w godz. od 12.00 do 14.30, natomiast **oficjalne rozpoczęcie turnieju o godz. 15.00.**
2. Regulamin konkursu, karta zgłoszenia (Załącznik nr 1 i Załącznik nr 2) oraz zgody na przetwarzanie wizerunku znajdują się na stronie [parknaukitorus.pl](http://parknaukitorus.pl) w zakładce Pliki do pobrania.
3. Skan lub zdjęcie wypełnionej karty zgłoszenia oraz zgody na wykorzystanie wizerunku należy nadsyłać na adres e-mail: [kontakt@parknaukitorus.pl](mailto:kontakt@parknaukitorus.pl). Przyjęcie do konkursu zostanie potwierdzone mailowo.
4. Można również złożyć oryginał zgłoszenia wraz z zgodą na wykorzystywanie wizerunku w formie papierowej w kasie Parku Nauki Torus w godzinach funkcjonowania.
5. Nad przebiegiem konkursu czuwać będzie Zespół Sędziów.
6. Zgłoszenia przyjmowane będą do 23.04.2025 r. **Liczba uczestników jest ograniczona.**
7. O pierwszeństwie decyduje termin zgłoszenia. Osoby chcące wziąć udział w turnieju będą zapisywane na listę podstawową, a następnie rezerwową.
8. Podczas układania kostki zawodnik nie może używać urządzeń dźwiękowych ani elektronicznych.
9. Zawodnicy mogą dostarczyć swoje własne kostki, w pełni sprawne, tak aby normalne mieszanie było możliwe. W przypadku braku posiadania swojej kostki organizator zapewni ją każdemu z uczestników.

### **Zadanie konkursowe:**

1. Ułożenie kostki Rubika 3x3x3 w jak najkrótszym czasie.

2. Maksymalny czas ułożenia kostki to 5 minut.
3. Zabronione jest rozkładanie kostki na fragmenty oraz przekręcanie rogów.
4. Zawodnik czeka, aż zostanie wezwany do startu. Po skończonym ułożeniu zawodnik dostarcza sędziemu kostkę do ponownego pomieszczenia.
5. Zawodnik może obejrzeć kostkę przez 10 sekund przed rozpoczęciem ułożenia.
6. Jeżeli zdarzy się uszkodzenie kostki podczas ułożenia, zawodnik może naprawić uszkodzenie i kontynuować ułożenie. Czas naprawy wliczony jest do czasu ułożenia kostki.
7. Kostka jest ułożona, kiedy wszystkie kolorowe części są połączone z innymi o tym samym kolorze.
8. Sędzia informuje zawodnika o osiągniętym wyniku i zapisuje osiągnięty czas na karcie wyników. Kartę podpisuje sędzia i zawodnik (Załącznik nr 3).

### **Przebieg konkursu:**

#### **Etap 1. – Eliminacje bez publiczności**

1. Każdy z zawodników uczestniczy w etapie eliminacyjnym. Maksymalny czas ułożenia kostki to 5 minut.
2. Zawodnik może obejrzeć kostkę na 10 sekund przed rozpoczęciem ułożenia.
3. Każdy uczestnik przystępuje do dwóch prób.
4. Pod uwagę brany jest najlepszy czas.
5. Do następnego etapu przechodzi od 5 do 10 zawodników (którzy uzyskali najkrótszy czas) w danej kategorii wiekowej w zależności od ilości osób w danej kategorii.
6. Czas liczony jest za pomocą profesjonalnych mat z wbudowanymi timerami. Odliczanie rozpoczyna się od momentu oderwania rąk od maty. Liczenie stopuje się po odłożeniu przez zawodnika kostki na matę.

#### **Etap 2. – Finał z udziałem publiczności**

1. Maksymalny czas na rundę to 5 minut.
2. Zawodnik może obejrzeć kostkę na 10 sekund przed rozpoczęciem ułożenia.
3. Finalista przystępuje do trzech prób. Sumowane są 2 najlepsze wyniki.
4. Czas liczony jest za pomocą profesjonalnych mat z wbudowanymi timerami. Odliczanie rozpoczyna się od momentu oderwania rąk od maty. Liczenie stopuje się po odłożeniu przez zawodnika kostki na matę.
5. Wytypowanie pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca (zgodnie z czasem osiągniętym przez zawodników).

### **Nagrody**

Zawodnicy, którzy zajmą trzy czołowe miejsca w poszczególnych kategoriach otrzymają nagrody rzeczowe, a pozostali uczestnicy dyplomy i gadżety.

### **Postanowienia końcowe**

1. Wszelkie sytuacje sporne rozstrzyga Organizator.
2. Kontakt do organizatora Park Nauki Torus, ul. Płocka 34 , 06-400 Ciechanów , tel.236749313, email: kontakt@parknaukitorus.pl

Załącznik nr 1

## ZGŁOSZENIE OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ

.....  
(Miejscowość, data)

### **KONKURS UKŁADANIA KOSTKI RUBIKA „II Amatorski Turniej Speedcubingu w Ciechanowie” Park Nauki Torus w Ciechanowie**

Imię i nazwisko uczestnika .....

Data urodzenia uczestnika .....

#### **Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka**

..... (imię i nazwisko dziecka)  
w konkursie układania kostki Rubika pn. „II Amatorski Turniej Speedcubingu w Ciechanowie”  
w Parku Nauki Torus w Ciechanowie

Zapoznałem/am się z Regulaminem konkursu i akceptuję jego warunki.

#### **Podpis rodzica/opiekuna**

.....

E-mail opiekuna ..... Telefon opiekuna .....

**ZGŁOSZENIE OSOBY PEŁNOLETNIEJ**

.....

(Miejscowość, data)

**KONKURS UKŁADANIA KOSTKI RUBIKA  
„II Amatorski Turniej Speedcubingu w Ciechanowie”  
Park Nauki Torus w Ciechanowie**

Imię i nazwisko uczestnika .....

Data urodzenia uczestnika .....

Zapoznałem/am się z Regulaminem konkursu i akceptuję jego warunki.

**Podpis uczestnika**

.....

E-mail uczestnika ..... Telefon uczestnika .....

**KARTA WYNIKÓW**

**KONKURS UKŁADANIA KOSTKI RUBIKA  
„II Amatorski Turniej Speedcubingu w Ciechanowie”  
Park Nauki Torus w Ciechanowie**

Imię i nazwisko uczestnika .....

**Eliminacje**

Runda	Czas ułożenia	Dyskwalifikacja
1		
2		
Najlepszy wynik		

Podpis uczestnika .....

Podpis sędziego .....

**Final**

Runda	Czas ułożenia	Dyskwalifikacja
1		
2		
3		
Suma z dwóch najlepszych czasów		

Podpis uczestnika .....

Podpis sędziego .....